

SKC

SPANISH KART CHAMPIONSHIP

NACIONAL 4T

Reglamento SKC

2019

**V-LINE
ORG.**



TODOTROFEO
www.todotrofeo.com

Índice

1. Introducción	Pág.3
2. Citas	Pág.3
2.1- Calendario Provisional.....	Pág.3
2.2-Horarios	Pág.3
3. Inscripciones	Pág.3
3.1- Precios.....	Pág.3
4. Formato del Campeonato	Pág.4/5/6
4.1- Nomenclatura de Divisiones.....	Pág.4
4.2-Formato Sprint Race	Pág.5/6
4.2.1- Condiciones Especiales Q3 Rivals.....	Pág.6
4.2.2- Formato de Lluvia o condiciones de pista cambiantes	Pág.6
4.2.3- Karts Adaptados	Pág.6
4.3-Formato Juego de Cronos	Pág.7
4.3.1-Condiciones Especiales JDC.....	Pág.7
5. Peso Mínimo por piloto	Pág.7/8
6. Reglas de Comportamiento	Pág.8
5.1- Fuera de Pista.....	Pág.8
5.2-Dentro de Pista.....	Pág.8
7. Sanciones	Pág.8
7.1-Tipos de Sanciones.....	Pág.8
8. Organización	Pág.9
9. Premios	Pág.10/11
9.1- Premios finales del Cto	Pág.10/11
9.1.1- Trofeos finales.....	Pág.10/11
9.1.2- Premios finales a elección.....	Pág.10/11
9.1.3- Premios por sorteo.....	Pág.10/11
10. Puntuaciones	Pág.12
10.1- Puntuación Sprint Race y Juego de Cronos Gran Final	Pág.12
10.2 Puntuación Juego de Cronos	Pág.12
11. Protocolo de Ceremonia de Podium	Pág.13

1-Introducción:

¿Qué son las SKC?

Spanish Kart Championship nace para ser la prueba de referencia del Karting de 4 Tiempos en España. 5 meetings individuales de alrededor de una hora de duración con igualdad de pesos en varios de los mejores Circuitos de **España**. **Se realizarán con la misma flota de Karts del Circuito**. Cuatro de ellas constarán de Q1, Q2, Q3 Rivals, Race 1, Q4 y Race 2. Dependiendo de los resultados clasificatorios y de la cantidad de pilotos inscritos, las Carreras Finales se distribuirán en Divisiones siendo la **División Oro**, la de los mejores tiempos, **División Plata** y así sucesivamente. Una de las pruebas se realizará en Formato **Juego de Cronos**. De cada uno de los eventos, los pilotos obtendrán una puntuación, por la cuál serán posicionados en una tabla clasificatoria que decidirá finalmente, quien es el Campeón de España de Karting 4 Tiempos.

2- Citas:

Realizaremos 5 pruebas en total por varios circuitos del panorama Español, 4 en formato Gran Premio, con 2 carreras por meeting y 1 de ellas en formato Juego de Cronos. **(Finalmente serán 3 en formato GP y 2 en Formato Juego de Cronos)**

2.1-Calendario Provisional:

- **23/02/2019: Circuit de La Ribera** (Comunitat Valenciana)
- **24/03/2019 o 7/04/2018 Kartpetania** (Catilla y León) **Juego de Cronos**
- **04/05/2019: Karting Club Los Santos** (Comunidad de Madrid)
- **08/09/2019: Kartodormo Lucas Guerrero** (Comunitat Valenciana)
- **1/12/2019: Karting Rivas** (Cominidad de Madrid) **Juego de Cronos Gran Final**

2.2-Horarios:

*Los Horarios y día de la Prueba podrán variar según el circuito, localización y disponibilidad. Se informará a los pilotos con suficiente antelación para poder planear sus actividades el fin de semana.

FIN: La finalización de la prueba está supeditada a la cantidad de pilotos y finales que se realicen. **La duración media aproximada por evento se estipula en unas 6 Horas por cada 40/50 pilotos.**

3-Inscripciones:

Las inscripciones se formalizarán vía Web rellenando el formulario en www.soulracingkart.com/skc y realizando una paga y señal de 20 euros.

3.1- Precios:

- **Gran Premio:** 95€
- **Juego de Cronos** 99€
- **Juego de Cronos Gran Final:** 95€

4.Formato del Campeonato:

El Certamen constará de 3 citas que incluyen 2 carreras cada una (Sprint Race) de 1 prueba en formato a tiempos en igualdad máxima (**Juego de Cronos**) y la **gran Final de Juego de Cronos**. Los pilotos **podrán descartarse 4 resultados de carreras y Juego de Cronos Gran Final**, con lo que no necesariamente deben ser de un mismo meeting. El descarte de Juego de Cronos I vale por dos carreras, es decir, si un piloto se descarta esta cita, sólo tendrá dos carreras descarte. Una carrera en la que el piloto haya sido sancionado, no podrá ser descartada.

Juego de Cronos: En este nuevo Campeonato contaremos con un estilo de carrera diferente en **dos** de los 5 Meeting. Esta prueba se basa en dividir los pilotos en Grupos. Todos los pilotos deberán pilotar los karts de su grupo, realizando X vueltas con cada uno y extrayendo su mejor vuelta, que le dará paso a una de las mejores Finales. En las Finales, ordenadas de los mejores tiempos a los peores, se realizará el mismo proceso, clasificando a los pilotos por la mejor media con cada tiempo y kart. Las puntuaciones de esta prueba serán el doble que lo que vale una manga normal en el campeonato, **excepto Juego de Cronos Gran Final**

4.1-Nomenclatura de Divisiones:

Según los tiempos de media que realicen los pilotos en la Q1 y Q2, se realizarán clasificaciones por divisiones para disputar las Carreras Finales, con los siguientes Nombres:

- ✚ **División Oro**
- ✚ **División Plata**
- ✚ **División Bronce**

4.2-Formato Sprint Race:

Se formarán Grupos de pilotos por sorteo, dependiendo del número de participantes. Estos Grupos se llamarán, Grupo A,B,C,D... El Orden de salida de los Grupos se realizará por sorteo.

- **Q1:** 10 Minutos de tanda, extrayendo el mejor tiempo de cada piloto, kart por sorteo.
- **Q2:** 10 Minutos de Tanda, extrayendo el mejor tiempo de cada piloto, kart por sorteo.
 - La media de las dos mejores vueltas entre estas dos tandas, colocará al piloto en una de las Divisiones, del mejor tiempo al peor.
- **Q3 Rivals:** Una vez colocados los pilotos en una división u otra según media, realizarán 1 vuelta con el mismo Kart que sus compañeros de División. (Si hay 4 Finales, habrá 4 karts simultáneamente en pista, con margen de diferencia para no encontrarse, un kart por División). Esta vuelta determinará la parrilla de salida de cada grupo en la Race 1, de mejor Vuelta a peor.
- **Race 1:** 20 Minutos de Carrera, Kart por sorteo. Salida lanzada, no se podrá adelantar hasta que se haya cruzado la línea de meta.
 - **Ascensos y Descensos:** Los tres últimos de cada División (Excepto la última División), bajarán a disputar la Race 2 en una División Inferior. Los tres Primeros de cada División (Excepto Oro), pasarán a disputar la Race 2 en una Final Superior.
- **Q4:** Clasificatoria a 1 vuelta con el kart asignado para la Race 2. Los pilotos saldrán todos juntos a pista **desde boxes**, debiendo gestionar el espacio, para completar una única vuelta. Una vez marcado el

tiempo, los pilotos permanecerán en la pista hasta una zona asignada para la colocación rápida de la parrilla.

- **Race 2:** Los resultados de la Q4 serán los que determinen las posiciones de salida de esta carrera. Salida lanzada con una vuelta de formación. Sin poder adelantar hasta una vez cruzada la línea de meta.

✚ **Salida lanzada: (Fila de a dos)** Los pilotos deberán permanecer juntos hasta la última a velocidad moderada hasta la zona delimitada en breafing en fila de a dos. El piloto de la posición impar, dará la salida por la parte interior, los de la plaza par, por el exterior. Los dos primeros pilotos del pelotón serán los que inicien la marcha desde la zona delimitada por la organización, si las distancias entre pilotos no se mantienen en un margen corto, se dará salida nula. El piloto par, no podrá adelantar al piloto impar hasta cruzar la meta, de lo contrario, se dará Salida Nula. En caso de que se exceda la velocidad y se realicen dos salidas nulas, los dos primeros pasarán a la última fila de salida. La distancia entre filas será de un kart virtual de diferencia.

✚ **Salida Nula:** Se dará bandera Roja lo más pronto posible, los pilotos se unificarán en la misma posición de salida, para realizar una nueva salida lanzada en la misma vuelta.

- Los entrenamientos Clasificatorios 1 y 2 serán los que determinen la inclusión de cada piloto en una de las divisiones. Si las divisiones son de 15 pilotos, las 15 mejores medias entre **Q 1** y **Q2** irán a la **División Oro**, las 15 siguientes a **División Plata** y así sucesivamente. A Cada Final se le asignará un kart por sorteo con el que todos los pilotos de cada división deberán dar una vuelta (**Q3 Rivals**). Si hay 4 divisiones Habrá 4 Karts simultáneamente en pista, lanzándolos a mitad de pista a realizar una sola vuelta que les clasificará para su posición en parrilla en su división, con la distancia suficiente para no encontrarse ni estorbarse durante su vuelta. (El último clasificado de la división Oro, saldrá primero, a X segundos el Último piloto de división Plata...)

Una vez determinada la parrilla, la división de peores tiempos empezará la Carrera 1 de 20 minutos hasta que la completen todas las Divisiones.

Ya en la Carrera 2 se seguirá el mismo sistema, pero con una diferencia. Los tres últimos clasificados de cada Final, bajarán de categoría y los tres primeros de la final con peores tiempos ocuparán su puesto, pudiendo así dar más oportunidades de puntuación. Las posiciones en Parrilla de la **Race 2** serán determinadas por la clasificación a una vuelta con el kart asignado para la Race 2.

*En cada una de las tandas se cambiará de Kart por sorteo.

*Las puntuaciones de ambas Carreras serán idénticas, sumando los puntos de las dos para colocar al piloto en la tabla clasificatoria.

4.2.1- Condiciones especiales de la Q3 Rivals:

Dada la complejidad del Formato Q3 Rivals, son varias las circunstancias que hay que reseñar para el correcto funcionamiento de la misma.

- **Calentamiento de los Karts:** Los Karts Serán calentados antes de colocarlos en formación para salir a la prueba.
- **Orden de Salida:** Los primeros en Salir serán los últimos clasificados de cada grupo, los últimos en Salir serán los primeros de cada grupo. El primer Kart en lanzarse a realizar la vuelta será el de la División Oro, el segundo el de la división Plata.... Se dará la salida con la suficiente distancia entre pilotos para que no se encuentren.
- **Posibles Alcances o trompos:** Si alguno de los pilotos comete un error y se ve alcanzado por el participante que le precede, deberá dejarle paso por fuera de la trazada y sin estorbarle para nada, de lo contrario recibirá una sanción. En este caso el piloto perjudicado repetirá la vuelta.
- **Posibles averías de Kart:** Es posible que durante la prueba, alguno de los Karts se averíe. Si se trata de una reparación rápida, se intentará solucionar en el momento, de no ser así y vernos forzados a cambiar de Kart, se asignará un kart en un estado parecido al que había anteriormente, (a decidir por la organización), con el fin de no perjudicar o beneficiar al resto del grupo. Si la avería de uno de los karts aparece antes de **completar 3 rondas** de pilotos, los pilotos de esa Final repetirán su vuelta cuando todos los pilotos hayan finalizado su ronda.
- **Aparición o Posibilidades de Lluvia:** En el caso de que la previsión meteorológica de altas posibilidades de lluvia durante la Q3, ésta será suspendida, colocando a los pilotos en parrilla en formato Q4, es decir, realizando una vuelta rápida con todos los de su división en pista y el mismo kart que se le ha asignado para la carrera.

***Esta prueba está condicionada a varios factores, por lo que la organización se reserva el derecho de anularla por el bien del Certamen y de los participantes.**

4.2.2- Formato de Lluvia o condiciones de pista cambiantes:

En caso de que la pista no haya estado en las mismas condiciones para todos los pilotos, o uno o varios de los grupos se hayan visto perjudicados por cualquier anomalía en el circuito, los comisarios decidirán la aplicación de sistema de "Condiciones Cambiantes". De esta manera, el formato se verá modificado de la siguiente manera.

- Se realizará Q1 y Q2, obteniendo la media de los tiempos de cada piloto, pero estos serán clasificados para una división u otra dependiendo de la posición en su grupo. (ejemplo: hay 4 finales de 12 pilotos cada una, los tres primeros clasificados pasarán a la Final 1, los tres siguientes a la Final 2...). **La inclusión de un número determinado en cada grupo será analizada con el mejor criterio por la organización.**
- **Posición Final en Parrilla:** Para determinar la posición final en la parrilla de la Carrera 1 habrá dos posibilidades según el criterio de los organizadores. Si la pista ya está en igualdad de condiciones se realizará la Q3 de la misma forma (1 kart para cada grupo, cada piloto dará una vuelta). De lo contrario se realizará el Formato Q4.

4.2.3- Karts adaptados:

En caso de contar con Karts Adaptados a personas con movilidad reducida, se actuará de la siguiente forma:

Un kart adaptado: El participante realizará todo el formato sin intercambio de Kart, pero realizando el formato de la misma forma que sus contrincantes.

Dos o más Karts Adaptados: Los pilotos intercambiarán sus karts adaptados por sorteo en sus tandas. En el caso de que coincidan en división, realizarán la Q3 con un Mismo Kart.

4.3-Formato Juego de Cronos:

Juego de Cronos es una idea original de Soul Racing Kart desde 2016. Esta es la prueba más equitativa respecto a igualdad de maquinaria, ya que los pilotos rotarán con sus compañeros de Grupo por todos los karts que se les asignen, realizando un número determinado de vueltas con cada uno de ellos hasta que todos los pilotos conduzcan cada uno de los karts.

Funcionamiento:

Se distribuirán los pilotos por Grupos a sorteo. Dependiendo de la cantidad de participantes y cantidad de Karts disponibles en el circuito que se realice, los grupos se harán cada uno de distinto número de participantes.

Si los Grupos son de 10 pilotos, cada uno de ellos deberá dar X vueltas al circuito con 10 karts distintos, extrayendo la mejor vuelta realizada con cada uno, y realizando la media entre los 10 tiempos, para colocar a cada piloto en una división u otra. **Oro, Plata, Bronce o Consolación**, de mejores a peores medias. El primer Kart atribuido al Piloto se realizará por sorteo y determinará el orden en el que salga, teniendo que coger siempre el kart de atrás y cambiado sus lastres una vez acabada la tanda excepto cuando pilote el último kart (Número de Kart más Alto), desde el cuál pasará al primer kart (Número de Kart más bajo). Una vez Clasificados, los pilotos realizarán el mismo proceso pero con la gente que le pertoca en su grupo por los resultados anteriormente obtenidos. Clasificándose en una posición u otra y sumando los puntos que le correspondan para el Campeonato. Este Formato tendrá el doble de valor que una carrera del Formato Sprint.

4.3.1-Condiciones Especiales Juego de Cronos:

Posible Avería de kart: En caso que en alguno de los grupos, uno de los karts sufra una avería que no se pueda subsanar rápidamente o que desvirtúe en parte los resultados, se anulará el tiempo obtenido por los pilotos que ya lo hayan pilotado, así como no será válido el de los pilotos que conduzcan en tandas posteriores ese kart o su sustituto, con lo que se restarán esas vueltas a los pilotos para realizar la media con un resultado menos. *Ejemplo: Si en el grupo hay 10 karts/10 pilotos/10 mejores vueltas, se restará ese resultado, obteniendo sólo 9 mejores vueltas y realizando la media en base a esos 9 principales resultados.*

4.3.3- Karts adaptados:

En caso de contar con Karts Adaptados a personas con movilidad reducida, se actuará de la siguiente forma:

Un kart adaptado: El participante realizará todo el formato sin intercambio de Kart, pero realizando el formato de la misma forma que sus contrincantes.

Dos o más Karts Adaptados: En el caso de que dos o más Karts adaptados coincidan en tandas, realizarán el porcentaje de vueltas correspondientes con los diferentes karts.

5- Peso Mínimo por piloto:

A la finalización de cada tanda se realizará un control de Peso Por piloto, estipulado a **80Kg** incluyendo todo el equipamiento del piloto que utilizará al entrar en el kart. La tolerancia será 0, si un piloto da 79.9 en la báscula será sancionado. Los Pilotos tienen la potestad de incluirse en la categoría +95kg, siempre que su peso inicial no sea inferior a 87Kg. Si un piloto da 94.9 o menos peso en la báscula, será sancionado. **En el Juego de Cronos Gran Final el peso por piloto en la categoría subirá a 90 Kg. La categoría +95kg, no tendrá variación de peso.**

Para alcanzar este peso, la organización de cada circuito, dispondrá de los plomos y cajones adheridos al kart, con los que podrá jugar cada piloto con el fin de no ser sancionado.

Lastre Propio: Generalmente, se permiten láminas de Plomo para el asiento, muñequeras, tobilleras o chalecos que hagan que el piloto llegue al peso necesario o puedan combinarlo con el peso en el Cajón de Lastres. **A excepción de los circuitos que no permiten este tipo de elementos.**

6- Comportamiento durante el Evento:

➤ 6.1-Fuera de Pista:

El ambiente, las formas y las maneras de actuar deberán ser siempre cordiales. Cualquier Falta de respeto, pelea o palabras fuera de tono o contexto podrían acarrear sanciones desde leve a la exclusión total del campeonato.

➤ 6.2- Dentro de Pista:

- Gestos despectivos, movimientos reiterados de manos o insultos podrían ser sancionados.
- Si se produce una colisión por detrás, el piloto que embiste dejará siempre la posición al piloto perjudicado, esto no exime de culpa ante una posible sanción a posteriori si el piloto al que colisiona pierde opciones o posiciones en pista, pero se tendrá en cuenta.
- Se deberán respetar los paralelos; los pilotos no podrán sacar de pista a uno que esté fuera de trazada siempre que tengan un tercio del kart en paralelo con el contrincante (Aproximadamente, rueda trasera con rueda delantera). Deberá mantener el espacio suficiente para disputar la posición en la siguiente curva.
- **La intencionalidad o venganza será castigada duramente.**
- **Defensa de la posición:** Un solo cambio de trazada. En caso de llevar al piloto con el que defiende la posición hacia el interior o exterior de la curva, deberá dejar el espacio razonable aunque tenga sólo un tercio de kart en paralelo.
- **Normas éticas.** La organización se reserva el derecho de actuación ante cualquier acto no ético o políticamente incorrecto (Circular en dirección contraria, manipulación de cualquier Kart, atajos...)

7-Sanciones:

- 7.1-Tipos de sanciones:

Advertencia: Se advierte al piloto de una acción inapropiada. La acumulación de dos advertencias se computa como tarjeta amarilla

Tarjeta Amarilla: Se apercibe al piloto de una acción antirreglamentaria leve sin sanción, la acumulación de dos tarjetas Amarillas se computan como una tarjeta Naranja.

Tarjeta Naranja: Sanción Media. 20 Puntos o 5 puestos de Sanción en la siguiente carrera que dispute. (A valorar por la organización).

Tarjeta Roja: Sanción Grave, acarrea 100 Puntos de sanción o salir último clasificado en la siguiente cita que vaya a disputar, en la misma temporada o incluso en las siguientes.

-Exclusión: Si el comportamiento del piloto es muy antideportivo, podrá ser expulsado del campeonato.

8- Organización:

Serán los propios Pilotos quienes se encarguen de varias de las tareas necesarias para el buen funcionamiento del Campeonato, necesitando la colaboración de parte de los participantes para los siguientes cargos:

- **Introducción, impresión y control de Tiempos:** (Dos o tres personas que sepan colocar los tiempos en el Excel del campeonato, imprimirlos y colocarlos en el tablón al final de cada tanda)
- **Colocación de Cámaras:** Colocar las cámaras y soportes en los cascos de los pilotos y asegurarse de la grabación.
- **Colocación de parrillas:** Personas que se encarguen de colocar a los pilotos según clasificación para tomar la salida de cada carrera, así como de que cada piloto esté ubicado en el kart que le corresponde.
- **Control de tiempos:** Personas encargadas del correcto funcionamiento de los transponders y de la colocación precisa y asignación de Kart/piloto.
- **Jueces de Pista:** Se encargarán de, en un caso claro de colisión y beneficio de posición de un piloto, avisarle de que ceda la posición al piloto perjudicado. Así como de estar en el momento de la salida de a dos, comprobando que haya sido una salida limpia o nula. (No actuarán de oficio). Estos podrán grabar videos durante su presencia, para poder juzgar las acciones que se reclamen a posteriori.
- **Jueces Internos:** Los jueces internos podrán actuar de oficio ante cualquier percance acaecido durante la carrera si es de carácter importante.
- **Jueces Externos:** Serán los encargados de Juzgar los videos y dar su punto de vista ante un percance que ha sido reclamado y grabado con cámara. Estos serán gente externa al campeonato, elegida estratégicamente de otros campeonatos y sin vinculación clara al Campeonato SKC.
- **Transporte de Material:** Personas que se encargue de llevar el material a cada circuito.
- **Control de Pesos:** Personas que controlen el peso de cada piloto al salir del kart.
- **Fotografías y videos:** Encargados de realizar fotos y videos a los pilotos.
- **Administración de los videos y encargado de vaciar las tarjetas SD de las Cámaras y colgarlas al canal:** Esta persona gestionará los videos para colgarlos a nuestro canal de Youtube. Con ellos los propios pilotos podrán enviar quejas o reclamaciones para investigar un incidente.
- **Encargado de Protocolo y Premios:** Se encarga de la gestión de trofeos o botellas de cava o champán para los ganadores.

***El Comité Sancionador estará formado siempre por gente ajena al Campeonato, con experiencia en otros Campeonatos regionales y juzgando por el propio reglamento del certamen, analizando los videos por los cuales se ha reclamado. *Las reclamaciones serán anónimas, cualquiera podrá reclamar cualquier acción vista durante un GP siempre que sea organizador o piloto del mismo, previo pago de 5€, que si la reclamación es a su favor le serán descontados de la siguiente cuota de GP.**

***La organización se reserva el derecho de poder modificar cualquiera de las reglas descritas por el buen funcionamiento del campeonato.**

9- Premios, pódiums y Categorías:

Los tres primeros Clasificados finales de cada evento por la suma de puntos, tendrá la celebración de Pódium con su correspondiente Gran Trofeo Personalizado para cada carrera. También se realizarán pódiums y recibirán trofeos las siguientes Categorías, las cuales llevarán un campeonato paralelo dentro del Mismo:

- **Categoría Junior:** Pilotos hasta 18 años. (Nacidos hasta el año 2001 incluido)
- **Categoría Master:** Pilotos de más de 40 años de Edad. (Nacidos del 1979 hacia atrás)
- **Categoría +95 kg:** Pilotos de peso superior a 95 kilos, o que alcancen dicho peso lastrándose para ello. En esta Categoría, los pilotos de peso inferior a 87Kg con equipación y sin lastres personales en la primera cita que disputen, no podrán tener acceso.

***(Categorías supeditadas a un mínimo de participantes) *Un mismo piloto puede participar en dos categorías simultáneamente, siempre que cumpla los requisitos indispensables.**

- **Señor Piloto:** Sin la necesidad de que este piloto muestre cualidades de alto pilotaje en pista, este premio se otorgará al final del campeonato a la persona que la organización vea que ha tenido un comportamiento de 10, gestos por sus compañeros, ayuda en lo necesario y sobretodo buena voluntad.

- 9.1-Premios Finales del campeonato:

-9.1.1- Premios finales fijos:

-**Trofeos:** Los tres primeros clasificados de cada categoría, tendrán un trofeo final del campeonato de la mejor calidad.

-9.1.2- Premios finales por elección:

Los participantes podrán elegir por riguroso orden de mejor clasificado a peor, de entre todos los premios que habrá disponibles para cada categoría.

-Premios de la Categoría General:

-**Inscripción y entrenos gratuitos al C.E.R:** Gracias a **V-Line org.** El piloto que elija este premio, podrá gozar de una inscripción más entrenamientos gratuitos en una de las pruebas del Campeonato de España de Resistencia en Turismos.

*La organización de SKC se compromete a ayudar activamente en la búsqueda de equipo en el cual quiera realizar una prueba, buscando según necesidades del piloto en cuestión.

- **3 Plazas para la Clasificatorias KWC 2020:** Gentileza de **S.K.C** Los pilotos que elijan esta opción, podrán disfrutar de un lugar en las Clasis del Mundial KWC 2020, que se celebran anualmente el circuito Madrileño de **Karting Rivas**.

- **Experiencia con Fórmula GP4.** Gentileza del **Circuit de la Ribera:** Disfrutará de una tanda en un verdadero Fórmula 4, con sensaciones muy similares a las que experimentan los pilotos de F1. Se realizará en el Circuito de la Ribera, con una cuerda de 2.2 Km.

-Premios de la Categoría Junior:

- 1 Plaza para las clasificatorias KWC en Karting Rivas Gentileza de **S.K.C**
- 1 Tanda en Kart GT Max: Gentileza de **Karting Campillos:** Una tanda en un Kart de 2 tiempos en el Circuito Andaluz de **Karting Campillos**.

- 1 Tanda en Kart de Competición: Gentileza de **JDV Racing School**

-Premios de la Categoría Master:

- 1 Plaza para las clasificatorias KWC en Karting Rivas Gentileza de **S.K.C**
- 1 Tanda en Kart GT Max: Gentileza de **Karting Campillos**: Una tanda en un Kart de 2 tiempos en el Circuito Andaluz de **Karting Campillos**.
- 1 Tanda en Kart de Competición: Gentileza de **JDV Racing School**
-

-Premios de la Categoría +95:

- 1 Plaza para las clasificatorias KWC en Karting Rivas Gentileza de **S.K.C**
- 1 Tanda en Kart GT Max: Gentileza de **Karting Campillos**: Una tanda en un Kart de 2 tiempos en el Circuito Andaluz de **Karting Campillos**.
- 1 Tanda en Kart de Competición: Gentileza de **JDV Racing School**

-9.1.3- Premios por Sorteo:

- Sorteo de Tanda en Kart Cross a los inscritos antes de Diciembre 2018 Gentileza del **Circuit de la Ribera**:

Ganador: Rubén Colmenar.

- Sorteo de 1 día y medio de Coaching en Kart de Competición, para los clasificados del P20 hasta el último en el Circuit de La Ribera, gracias a:

JDV Racing School. Ganador: Iván de Diego

- Sorteo de 1 día de Coaching en Kart de Competición, para los clasificados del P20 hasta el último en el Circuit de La Ribera, gracias a:

JDV Racing School. Ganador: Gonzalo Gutierrez

*Todos los premios que son gentileza de cualquier empresa externa a S.K.C, son potestad de las mismas, sin que Spanish Kart Championship pueda responsabilizarse de un incumplimiento final.

*SKC se reserva el derecho de poder otorgar más premios finales una vez empezado el Certamen



10- Puntuaciones:

- *Puntuación extra de 5 puntos para la Pole en la Carrera 1.
- *Puntuación extra de 5 puntos para la Vuelta rápida total **de todas las mangas.** (Excepto Juego de Cronos I)

10.1-Sprint Race y **Juego de Cronos Gran Final**

Pº	Puntos	Pº	Puntos	Pº	Puntos	Pº	Puntos	Pº	Puntos
1	150	21	111	41	91	61	71	81	51
2	145	22	110	42	90	62	70	82	50
3	140	23	109	43	89	63	69	83	49
4	137	24	108	44	88	64	68	84	48
5	135	25	107	45	87	65	67	85	47
6	133	26	106	46	86	66	66	86	46
7	131	27	105	47	85	67	65	87	45
8	129	28	104	48	84	68	64	88	44
9	127	29	103	49	83	69	63	89	43
10	125	30	102	50	82	70	62	90	42
11	123	31	101	51	81	71	61	91	41
12	121	32	100	52	80	72	60	92	40
13	119	33	99	53	79	73	59	93	39
14	118	34	98	54	78	74	58	94	38
15	117	35	97	55	77	75	57	95	37
16	116	36	96	56	76	76	56	96	36
17	115	37	95	57	75	77	55	97	35
18	114	38	94	58	74	78	54	98	34
19	113	39	93	59	73	79	53	99	33
20	112	40	92	60	72	80	52	100	32

10.2-Juego de cronos I

Pº	Puntos	Pº	Puntos	Pº	Puntos	Pº	Puntos	Pº	Puntos
1	300	21	222	41	182	61	142	81	102
2	290	22	220	42	180	62	140	82	100
3	280	23	218	43	178	63	138	83	98
4	274	24	216	44	176	64	136	84	96
5	270	25	214	45	174	65	134	85	94
6	266	26	212	46	172	66	132	86	92
7	262	27	210	47	170	67	130	87	90
8	258	28	208	48	168	68	128	88	88
9	254	29	206	49	166	69	126	89	86
10	250	30	204	50	164	70	124	90	84
11	246	31	202	51	162	71	122	91	82
12	242	32	200	52	160	72	120	92	80
13	238	33	198	53	158	73	118	93	78
14	236	34	196	54	156	74	116	94	76
15	234	35	194	55	154	75	114	95	74
16	232	36	192	56	152	76	112	96	72
17	230	37	190	57	150	77	110	97	70
18	228	38	188	58	148	78	108	98	68
19	226	39	186	59	146	79	106	99	66
20	224	40	184	60	144	80	104	100	64

11- Protocolo de ceremonia de Podium:

Llamada a los Ganadores: Los ganadores de cada sub-categoría se irán llamando en el siguiente orden y con el protocolo que se dará a continuación:

- **Categoría +95:** Se llama sólo a los tres mejores, por orden ascendente, de la Categoría, Una vez entregado el premio, lo participantes saldrá del pódium en un lugar cercano al mismo, pero fuera del plano fotográfico.
- **Categoría Master:** Se llama sólo al Ganador de la Categoría, Una vez entregado el premio, el participante saldrá del pódium en un lugar cercano al mismo, pero fuera del plano fotográfico.
- **Categoría Junior:** Se llama sólo al Ganador de la Categoría, Una vez entregado el premio, el participante saldrá del pódium en un lugar cercano al mismo, pero fuera del plano fotográfico.
- **Categoría General:** Se llamarán a los tres mejores pilotos clasificados, desde p3 a p1 y se le hará entrega de sus trofeos y botella de champán/cava. Se realizarán la foto los tres solos, a continuación se realizará la foto conjuntamente con los ganadores de cada sub-categoría. Una vez realizada la foto podrán abrir la Botella.-
- **Podium de Ganadores:** Se realizará una foto de los 4 ganadores juntos, los tres de las categorías, y el ganador general.
- **Podium General:** Todos los Participantes en el evento, incluido el personal necesario del circuito y todos los que hayan contribuido al desarrollo correcto de la prueba, podrán subir al pódium para realizar una foto general.

*En las fotos del pódium se colocará una pancarta del campeonato de fondo, con el fin de lucir tanto nuestros logos, cómo el de las empresas colaboradoras.

